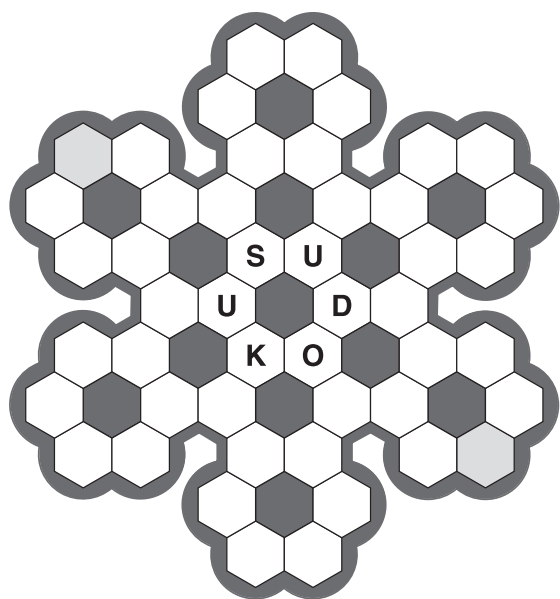


SUDOKU A LOGIKA

Vepište všechny šestipísmenné výrazy do dvou obrazců ve směru i proti směru chodu hodinových ručiček (dva výrazy jsou již vepsány). Podbarvená políčka skrývají heslo.

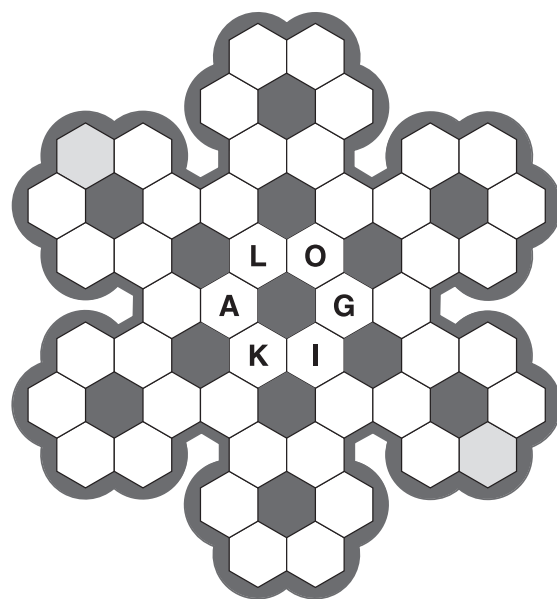
Za každý správně vyplněný obrazec **10 bodů**, za vypsání hesla dalších **5 bodů**.

Maximální zisk: **25 bodů**



ALBION KIRUNA
 BIOLOG KROKUS
 CAESAR KUNG FU
 CALVIN LEADER
 COBAIN LENNOX
 COGNAC LOGIKA
 CONDOR MILANO
 DUBLIN NEVADA
 EN BLOC SUBWAY
 GELDOF SUDOKU
 IRONIK SUNDAY
 IRVING URSULA
 KANSAS WAGNER

Heslo: _ _ _ _



HERCI

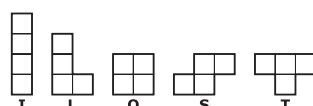
Vepište do obrazce celá jména čtyř amerických herců. Postupujte vodorovně a svisle, začátek je v políčku s kroužkem. V podbarvených políčkách se křížují dvě jména. Číslice podél mřížky označují počet zaplněných políček v daném řádku či sloupci, písmena označují první viditelné písmeno v řádku, resp. sloupci.

29 bodů

TETRAMINA

Umístěte do mřížky písmena I, L, O, S a T tak, aby se v každém řádku a v každém sloupci objevila v pořadí a počtu uvedeném podél mřížky. Pak rozdělte obrazec na tetramina, každé tetramino obsahuje právě jedno písmeno odpovídající jeho tvaru, všechna políčka mřížky musejí být obsazena. Tetramina se mohou otáčet (i zrcadlově).

15 bodů



I L
 L T T L O S
 S O L S O I S L

S	I	L							
L									
T	S	O							
S									
L	S								
T	I								
O	L	L							
O									

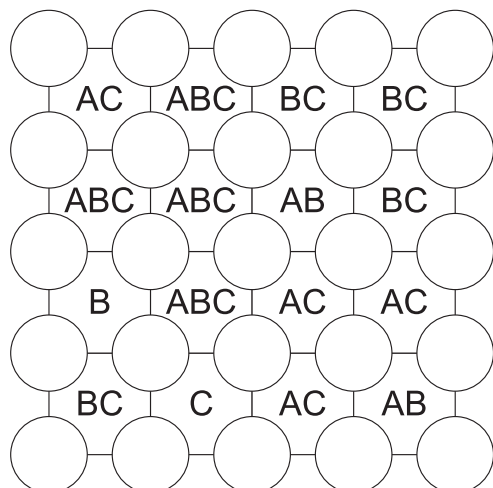
	V		A	5	L	
3						H
			○			
7				○	■	L
N			○			7
P						S
			■	■		
4			○			S
	Y		S		A	C

NICOLAS CAGE SEAN PENN
 TOM HANKS KEVIN SPACEY

ABC

Doplňte do každého řádku a do každého sloupce písmena A, B a C (každé právě jednou). Použitá písmena se nacházejí vždy v prostoru mezi čtyřmi kroužky. Počet písmen v tomto prostoru nemusí odpovídat počtu vpisovaných písmen (např. v prostoru jsou BC, v kroužcích pak BCC).

10 bodů



KARTY

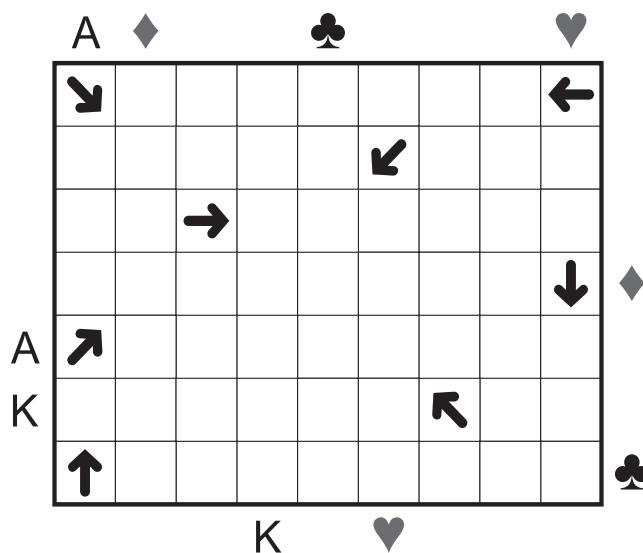
Umístěte do mřížky 8 karet. Každá karta zaujímá dvě políčka, hodnota karty je v levém políčku, barva v pravém. Karty se nesmějí dotýkat, a to ani diagonálně.

Na každou kartu ukazuje právě jedna šipka. Symboly podél obrazce určují, která hodnota či která barva je z této strany vidět jako první.

Příklad karty:

K	♥
---	---

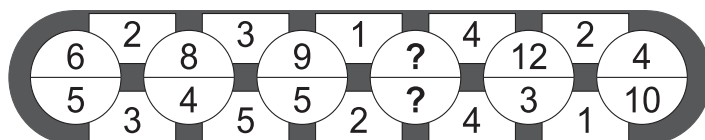
14 bodů



OTAZNÍKY

Nahraďte dva otazníky dvěma číslicemi.

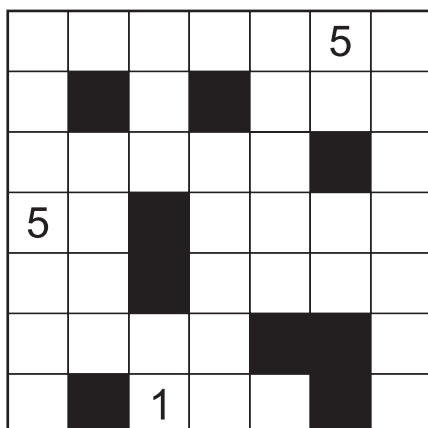
7 bodů



VARANI

Na výroční schůzi se do hotelu sjeli varani z celého světa. Každý varan se skládá z pěti částí (políček), pohybuje se pouze vodorovně a svisle a čísla označující části těla jdou hezky za sebou od 1 do 5 od hlavy k ocasu. Vyplňte všechna políčka v obrazci, políčka se stejnými čísly se nedotýkají (ani diagonálně).

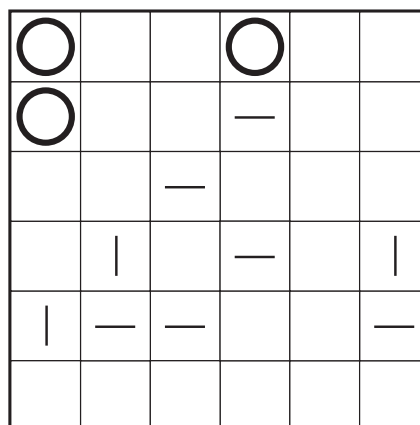
13 bodů



MUŽ A ŽENA ♂♀

Zakreslete do mřížky mužské a ženské symboly. Dodržujte zásadu, že se stejné symboly vzájemně nedotýkají vodorovně ani svisle. V obrazci jsou již části všech symbolů uvedeny (šest mužských a šest ženských).

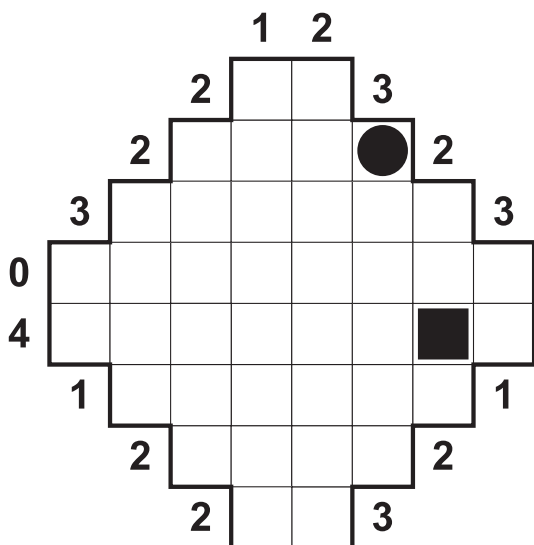
10 bodů



POZOROVATELÉ

Čísła u obrazce určují, kolik dílů lodí se dohromady nachází ve vodorovném a svislém směru. Jinak platí pravidla pro standardní námořní bitvu.

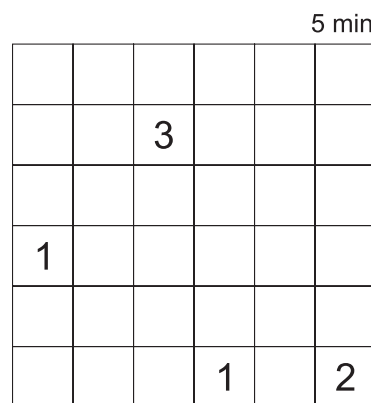
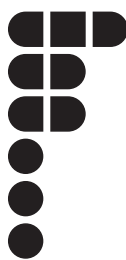
6 bodů



LODĚ S MINAMI

Umístěte do obrazce 5 min. Číslice uvnitř obrazce ukazují počet min v sousedních políčkách (i diagonálně), mina nesmí být v políčku s číslicí. Podle pravidel pro standardní námořní bitvu umístěte do obrazce všechny lodě flotily, lodě nesmějí být v políčkách s číslicemi ani minami. Každá loď se musí dotýkat (stranou nebo rohem) tolika min, kolik políček sama zaujímá.

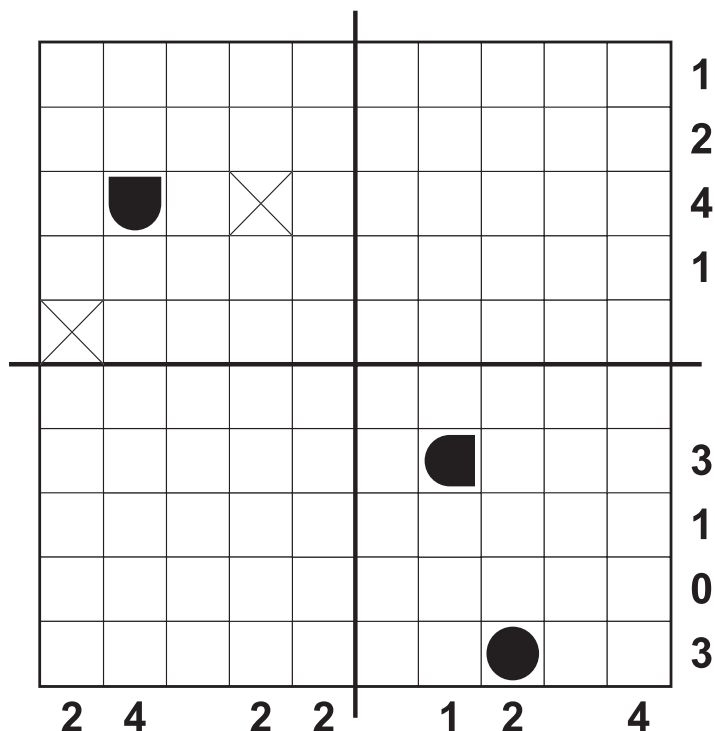
22 bodů



LODĚ V KVADRANTECH

V každém kvadrantu se nachází přesně pět dílů lodí. Jinak platí pravidla pro standardní námořní bitvu.

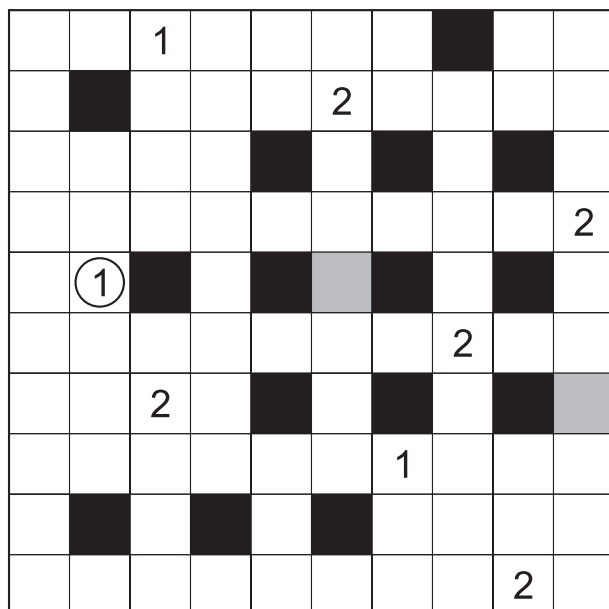
15 bodů



HAD NA 45

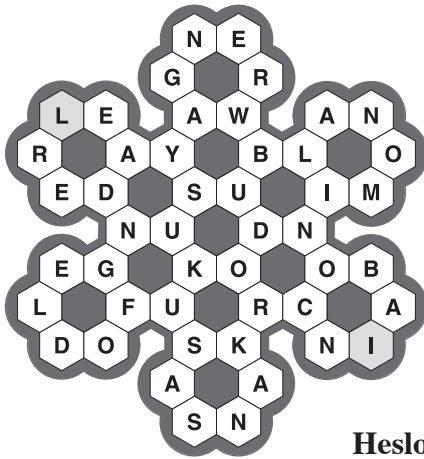
Vyznačte v obrazci hada o délce 45 políček a šířce 1 políčka, který se nedotýká sebe samého (ani diagonálně). Jeho hlava a ocas jsou v šedých políčkách, prostřední políčko je označeno kroužkem. Z jednoho konce na druhý se musejí na těle hada pravidelně střídát číslice 1 a 2. V každém řádku a v každém sloupci se musejí číslice 1 a 2 vyskytovat právě jednou. Některé číslice jsou již vyznačeny. Had se nesmí pohybovat po černých políčkách.

27 bodů



ŘEŠENÍ

SUDOKU A LOGIKA



Heslo: LIGA

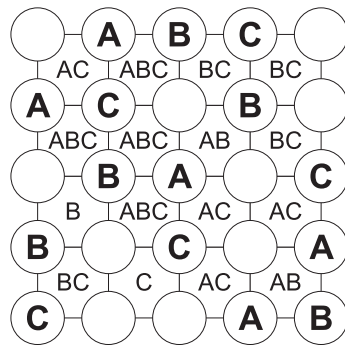
HERCI

	V		A	5	L	
3			N	A	H	H
	V	E	K		M	
7	N	I	N	S	T	O
N	N	E	S	N	I	C
P	P	P				S
	N	A	E	G	A	C
4	Y	E	C	S		S
	Y		S		A	C

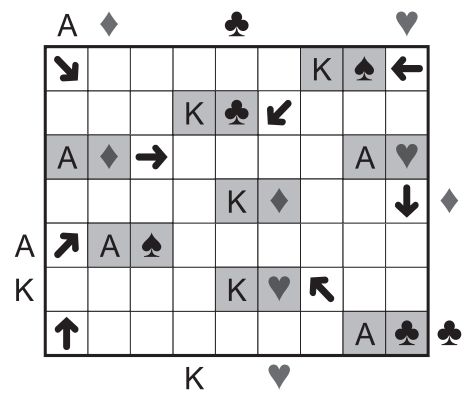
TETRAMINA

	I		L		
	L	T	T	L	O
	S	O	L	S	O
S	I	L	S	I	L
	L			L	
T	S		T	S	
	S				S
	L	S	L		S
	T	I		T	I
O	L		O	L	
	O			O	

ABC



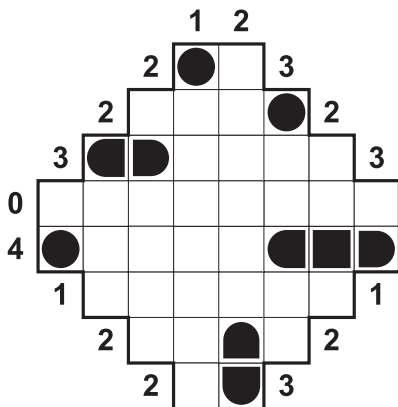
KARTY



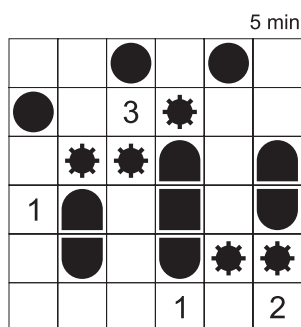
OTAZNÍKY

7/8. Čísla nahoře se odečítají, dole přičítají. Vzniknou tak celkem dvě číselné řady: 6-2; 4+5; 9-1; 8+4; 12-2; 10. - 5+3; 8-3; 5+2; 7-4; 3+1; 4.

POZOROVATELÉ



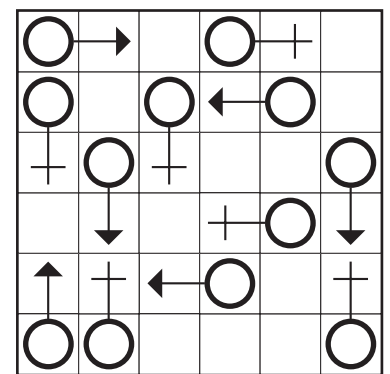
LODĚ S MINAMI



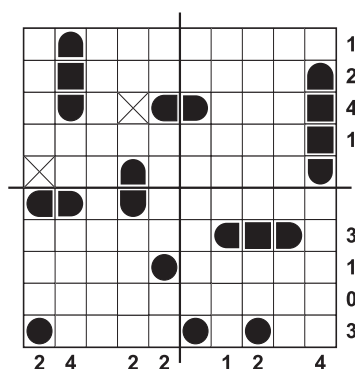
VARANI

2	1	5	1	2	5	1
3		4		3	4	2
4	2	3	1	2		3
5	1		4	3	5	4
3	4		5	1	2	3
2	5	2	3			4
1		1	4	5		5

MUŽ A ŽENA ♂♀



LODĚ V KVADRANTECH



HAD NA 45

